

FARUK SARAÇ TASARIM MESLEK YÜKSEKOKULU
GRAFİK TASARIMI PROGRAMI DERS ÖĞRETİM PLANLARI

DERS BİLGİLERİ

Ders	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
Web Tasarımı - II	GRFT 205	4	1+2	3	5
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Ön Lisans				
Dersin Türü	Zorunlu				
Dersin Ön Koşulu	Yok				
Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze				
Dersin Koordinatörü	Öğr. Gör. Faruk Sinan ARPALI				
Dersi Verenler	Öğr. Gör. Faruk Sinan ARPALI				
Dersin Amacı	WEB editörünü kullanarak WEB sayfası tasarlama yeterlikleri kazandırılacaktır. Tasarlanmış web sayfasının editörlüğünü yapma, yeniden yükleme, video ve animasyon hazırlayıp ekleme. Web editörü temel araçları, tablo işlemleri, çoklu ortam işlemleri, bağlantılar, metin işlemleri, çerçeve işlemleri, şablonlar, kütüphane işlemleri, form işlemleri, etkileşimli öğeler, katman işlemleri, erişebilirlik ve site yönetimi.				
Dersin Öğrenme Kazanımları	1	Temel WEB editörü işlemlerini yapabilme.			
	2	WEB projesi için şablon oluşturabilme.			
	3	WEB sayfaları içinde kullanıcı etkileşimli uygulamalar yapabilme.			
	4	WEB sayfaları içinde uygulamalı video edit ve efect ler uygulama ve sayfaya aktara bilme.			
	5	WEB sayfaları içinde uygulamalı animasyon uygulama ve sayfaya aktara bilme.			
DERSİN İÇERİĞİ					
Hafta	Teorik	Uygulama			
1	WEB Editörü Temel Araçları	Sunum ,bire bir anlatım. Bilgisayar uygulaması.			
2	Metin İşlemleri	Sunum ,bire bir anlatım. Bilgisayar uygulaması.			
3	Tablo İşlemleri	Sunum ,bire bir anlatım. Bilgisayar uygulaması.			
4	Çoklu Ortam İşlemleri	Sunum ,bire bir anlatım. Bilgisayar uygulaması.			
5	Çoklu Ortam İşlemleri	Sunum ,bire bir anlatım. Bilgisayar uygulaması.			
6	Bağlantılar	Sunum ,bire bir anlatım. Bilgisayar			

		uygulaması.
7	ARA SINAV	
8	Çerçeve İşlemleri	Sunum ,bire bir anlatım. Bilgisayar uygulaması.
9	Etkileşimli Öğeler	İllüstrator ve animasyon karakterleri çizimi.
10	Öğeler Şablonları	Video ve animasyonları birleştirip belirli şablonların içine yerleştirme.
11	Kütüphane İşlemleri	Görselleri ve widgetleri kütüphane arşivine yükleme.
12	Grafik İşlemleri	Animasyonları site tabanıyla birleştirip aktif hale getirme. (buton ve menü)
13	Erişebilirlik ve Site Yönetimi	Site yönetiminin temelleri, hosting işlemleri siteyi tekrar revize etme.
14	Nihai uygulama	

KAYNAKLAR

- Adobe Muse: Classroom In A Book (Adobe Creative Team)
- A Guide to HTML5 and CSS3
- Speaking JavaScript
- Data + Design
- Web Design Trends 2017

DEĞERLENDİRME

Yarıyıl İçi Çalışmaları	Sayısı	Katkı Yüzdesi
Ara Sınav	1	40
Ödev	0	0
Yıl Sonu Sınavı	1	60
Toplam	2	100
Yıl İçi Çalışmaların Başarıya Oranı	40	
Finalin Başarıya Oranı	60	
Toplam	100	
Açıklama		