

FARUK SARAÇ TASARIM MESLEK YÜKSEKOKULU
MİMARİ RESTORASYON PROGRAMI (İKİNCİ ÖĞRETİM) DERS ÖĞRETİM PLANLARI

DERS BİLGİLERİ

Ders	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
Bilgisayar Atölyesi II	MİR 108	2	1+3	4	4
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Ön Lisans				
Dersin Türü	Zorunlu				
Dersin Ön Koşulu	Yok				
Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze				
Dersin Koordinatörü	Öğr. Gör. Oğuz Yeke				
Dersi Verenler	Öğr. Gör. Oğuz Yeke				
Dersin Amacı	Bu dersin amacı öğrencilerin mimari ile ilgili iki ve üç boyutlu teknik resimleri bilgisayar ortamında çizebilmesini sağlamaktır.				
Dersin Öğrenme Kazanımları	1	<i>Bilgisayar destekli tasarımın avantajlarını bilir.</i>			
	2	<i>Sketch Up ve Photoshop programının çalışma esaslarını bilir.</i>			
	3	<i>Bilgisayar destekli tasarım yazılımlarının gerek çizim gerekse sunum aracı olarak etkin biçimde kullanımını sağlamaktır.</i>			
	4	<i>Başlangıç seviyesinde dijital poster sunumu düzenleyebilir.</i>			
	5	<i>Temel üç boyutlu geometrik modelleme yapabilir.</i>			
	6	<i>Bilgisayar destekli tasarım yaklaşımlarının kavrar.</i>			
	7	<i>Pafta düzenlemek için geometrik modelleme yazılımı kullanabilir.</i>			

DERSİN İÇERİĞİ

Hafta	Teorik	Uygulama
1	Giriş Dersin amacı. Mimarlıkta bilgi teknolojileri ve bilgisayar grafiklerinin temel kavramlarına giriş.	
2	Photoshop arayüzünün tanıtılması	Fotoğraf ve grafiklerle çalışma
3	Doğru doküman tipi ve çözünürlük seçimi, farklı imaj formatları, görüntü işleme kavramı Dijital görüntü işleme yazılımı: Seçim, rötuş ve filtre araçları	Fotoğraf ve grafiklerle çalışma
4	Adobe PhotoShop'ta katman masklama ve renk karıştırma. Katmanlar, çizim, kompozisyon, dönüşüm, imaj ve metin düzenleme ve dönüşüm araçları	Önceki derslere edinilen bilgiler doğrultusunda Adobe Photoshop programı kullanılarak kartvizit tasarlanması

5	2B çizimlerin Autocad programından Photoshop ortamına aktarımı	Mimari çizimleri Adobe Photoshop programı kullanılarak görselleştirilmesi
6	2B çizimlerin Autocad programından Photoshop ortamına aktarımı	Mimari çizimleri Adobe Photoshop programı kullanılarak görselleştirilmesi
7	ARA SINAV	
8	Google SketchUp ve arayüzünün tanıtımı	
9	Google SketchUp 3B temel modelleme ve kontrol araçları	3B model uygulaması
10	Ayarlar ve Görselleştirme komutları	Stil, gölge ve malzeme atama Doku uygulaması
11	AutoCAD ve benzeri yazılımlardan 2B çizimlerin Google SketchUp ortamına aktarımı	3B model uygulaması
12	AutoCAD ve benzeri yazılımlardan 2B çizimlerin Google SketchUp ortamına aktarımı	3B model uygulaması
13	AutoCAD ve benzeri yazılımlardan 2B çizimlerin Google SketchUp ortamına aktarımı	3B model uygulaması
14	AutoCAD ve benzeri yazılımlardan 2B çizimlerin Google SketchUp ortamına aktarımı	3B model uygulaması

KAYNAKLAR

- Google SketchUp 6: Basic Exercises / Bonnie Roskes
- Google SketchUp and SketchUp Pro 7 Bible / Kelly L. Murdock
- Google SketchUp Essential Training / George Maestri
- Photoshop CS4 for dummies;Yazar Bauer, Peter J.; Hoboken, NJ : Wiley Pub.; 2008; ebook
- Adobe Photoshop CS4: pratik öğrenim seti; Ceyhun Akgün; Adobe Bilgi; İstanbul: Adobe Bilgi; Eurosoft; Cd koleksiyonu

DEĞERLENDİRME			
Yarıyıl İçi Çalışmaları		Sayısı	Katkı Yüzdesi
VİZE	Vize Öncesi Uygulama	2	30
	Ara Sınav	1	70
FİNAL	Vize Sonrası Uygulama	1	30
	Yıl Sonu Sınav	1	70
Toplam		5	
Yıl İçi Çalışmaların Başarıya Oranı		40	
Finalin Başarıya Oranı		60	
Toplam		100	
Açıklama			