

FARUK SARAÇ TASARIM MESLEK YÜKSEKOKULU
MİMARİ RESTORASYON PROGRAMI DERS ÖĞRETİM PLANLARI

DERS BİLGİLERİ

Ders	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
Bilgisayar Atölyesi II	MİR 108	2	1+3	4	5
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Ön Lisans				
Dersin Türü	Zorunlu				
Dersin Ön Koşulu	Yok				
Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze				
Dersin Koordinatörü					
Dersi Verenler					
Dersin Amacı	Bu dersin amacı öğrencilerin mimari ile ilgili iki ve üç boyutlu teknik resimleri bilgisayar ortamında çizebilmesini sağlamaktır.				
Dersin Öğrenme Kazanımları	1	<i>Bilgisayar destekli tasarımın avantajlarını bilir.</i>			
	2	<i>Sketch Up ve Photoshop programının çalışma esaslarını bilir.</i>			
	3	<i>Bilgisayar destekli tasarım yazılımlarının gerek çizim gerekse sunum aracı olarak etkin biçimde kullanımını sağlamaktır.</i>			
	4	<i>Başlangıç seviyesinde dijital poster sunumu düzenleyebilir.</i>			
	5	<i>Temel üç boyutlu geometrik modelleme yapabilir.</i>			
	6	<i>Bilgisayar destekli tasarım yaklaşımlarının kavrar.</i>			
	7	<i>Pafta düzenlemek için geometrik modelleme yazılımı kullanabilir.</i>			

DERSİN İÇERİĞİ

Hafta	Teorik	Uygulama
1	Genel program komutları tekrarı	Plan çizim uygulaması
2	Örnek Uygulamalar	Plan çizim uygulaması
3	Örnek Uygulamalar	Çatı Planı Çizim uygulaması
4	Örnek Uygulamalar	Kesit çizim uygulaması
5	Örnek Uygulamalar	Kesit çizim uygulaması

6	Örnek Uygulamalar	Cephe çizim uygulaması
7	ARA SINAV	
8	Örnek Uygulamalar	Sistem detayı çizim uygulaması
9	Örnek Uygulamalar	Tanıtım paftası hazırlanması
10	Photoshop arayüzünün tanıtılması	Fotoğraf ve grafiklerle çalışma
11	Doğru doküman tipi ve çözünürlük seçimi, farklı imaj formatları, görüntü işleme kavramı Dijital görüntü işleme yazılımı: Seçim, rötuş ve filtre araçları	Fotoğraf ve grafiklerle çalışma
12	Adobe PhotoShop'ta katman masklama ve renk karıştırma. Katmanlar, çizim, kompozisyon, dönüşüm, imaj ve metin düzenleme ve dönüşüm araçları	Önceki derslere edinilen bilgiler doğrultusunda Adobe Photoshop programı kullanılarak kartvizit tasarlanması
13	2B çizimlerin Autocad programından Photoshop ortamına aktarımı	Mimari çizimleri Adobe Photoshop programı kullanılarak görselleştirilmesi
14	2B çizimlerin Autocad programından Photoshop ortamına aktarımı	Mimari çizimleri Adobe Photoshop programı kullanılarak görselleştirilmesi

KAYNAKLAR

- Photoshop CS4 for dummies;Yazar Bauer, Peter J.; Hoboken, NJ : Wiley Pub.; 2008; ebook
- Adobe Photoshop CS4: pratik öğrenim seti; Ceyhun Akgün; Adobe Bilgi; İstanbul: Adobe Bilgi; Eurosoft; Cd koleksiyonu

DEĞERLENDİRME

Yarıyıl İçi Çalışmaları		Sayısı	Katkı Yüzdesi
VİZE	Vize Öncesi Uygulama	2	30
	Ara Sınav	1	70
FİNAL	Vize Sonrası Uygulama	1	30
	Yıl Sonu Sınav	1	70
Toplam		5	
Yıl İçi Çalışmaların Başarıya Oranı		40	
Finalin Başarıya Oranı		60	
Toplam		100	
Açıklama			